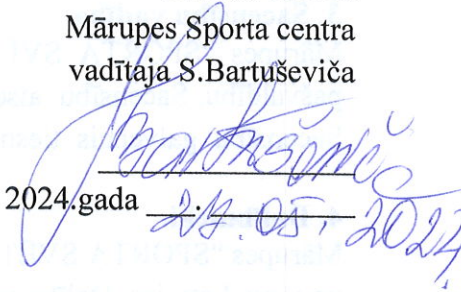


APSTIPRINU:
Mārupes Sporta centra
vadītāja S.Bartuševiča

2024.gada


24.05.2024

Mārupes "SPORTA SVĒTKI"

NOLIKUMS

1. Mērķis.

- Veicināt Mārupes novada iedzīvotāju iesaistīšanos aktīvās sporta nodarbībās;
- Sekmēt Mārupes novada bērnu un jauniešu kvalitatīvu brīvā laika pavadīšanu;
- Veicināt Mārupes novada jauniešu un iedzīvotāju nodarbinātību brīvajā laikā;
- Popularizēt Mārupes jauniešu un iedzīvotāju pozitīvu attieksmi sportiskam, aktīvam un veselīgam dzīves veidam.

2. Laiks un vieta.

Sacensību laiks: **2024.gada 15.jūnijs**

Sacensību vieta: Mārupes psk. stadions, Tīraines SK, Viskalnu iela 7, Tīraine

Ierašanās, dalībnieku reģistrācija: no plkst. 9:00 – 9:45

Atklāšana: 9:45 – 10:00

Apbalvošana: 12:00 un 14:00

Noslēgums 15:00

Katru stundu (plkst. 11:00, 12:00 un 13:00) notiks izloze visiem dalībniekiem un apmeklētājiem.

Pieteikšanās sacensībām:

- ***komandu disciplīnām:*** Pludmales volejbols, Basketbols 3x3 un Futbols 4:4 **TIKAI ELEKTRONISKI**, elektroniski, aizpildot veidlapu: <https://ej.uz/sportasvetkimarupe>

Komandu sporta veidu pieteikšanās elektroniski, aizpildot anketu **līdz 13. jūnijam plkst. 10.00**

- ***individuālajām disciplīnām:*** Golfs, Ģimeņu Stafete, Ping-pong, Vāku makškerēšana, Pinokio, Lielie zābaki, Lidojošie šķīvīši- **sacensību dienā pie katras no disciplīnas tiesnešiem.**

3. Sacensību vadība.

Mārupes "SPORTA SVĒTKUS" organizē Mārupes sporta centrs sadarbībā ar Mārupes novada pašvaldību. Sacensību atsevišķās disciplīnās vada tiesnešu kolēģija.

Sacensību galvenais tiesnesis Rolands Rullis.

4. Dalībnieki.

Mārupes "SPORTA SVĒTKOS" piedalās Mārupes novada iedzīvotāji, kā arī ikviens sportot gribētājs no visas Latvijas. Dalība pasakumā ir bez maksas.

5. Sacensību sarīkošanas kārtība.

Pludmales volejbols.

Sacensības piedalās amatieri. Par veselības stāvokļa atbilstību sacensībām ir atbildīgi paši dalībnieki.

- Pieļaujamais komandu skaits 10 komandas.
- Komandas spēlēs 2 pret 2.
- Komandas tiek sadalītas divās apakšgrupās. Apakšgrupu 1. un 2. vietu ieguvēji turpina spēlēt par 1-4.vietu pēc play-off sistēmas – ½ fināla pāri: A1-B2, B1-A2. ½ fināla uzvarētāji spēlēs par 1-2.vietu, bet zaudētāji par 3-4.vietu.
- Komanda startē vienādas krāsas kreklos.
- Spēles notiek pēc esošajiem pludmales volejbola noteikumiem. Spēlē vienu setu līdz 21 punktam. Izspēles sistēma var mainīties atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- Vienāda punktu skaita gadījumā apakšgrupu spēlēs, secīgi tiek ņemts vērā: savstarpējā spēle – gūto un zaudēto punktu starpība - gūto punktu skaits - izloze.
- Mārupes "SPORTA SVĒTKOS" drīkst piedalīties dalībnieki, kuri nav 2024.gadā Latvijas pludmales volejbola reitinga pirmie 50 spēlētāji.

Basketbols 3x3.

Sacensības piedalās 15.g. un vecāki dalībnieki. Par veselības stāvokli atbild pats dalībnieks, to apliecinot ar savu parakstu pieteikumā.

Sacensības notiek divās vecuma grupās:

- U12 (2012.g.dz. un jaunāki)
- OPEN

- Pieļaujamais komandu skaits 8 komandas katrā vecuma grupā.
- Komandā ne vairāk kā 4 spēlētāji (uz laukuma 3:3).
- Komandas tiek sadalītas divās apakšgrupās. Apakšgrupu 1. un 2. vietu ieguvēji turpina spēlēt par 1-4.vietu pēc play-off sistēmas – ½ fināla pāri: A1-B2, B1-A2. ½ fināla uzvarētāji spēlēs par 1-2.vietu, bet zaudētāji par 3-4.vietu.
- Komanda startē vienādas krāsas kreklos.
- Spēlētājs drīkst startēt tikai tajā vecuma grupā, kurā viņš ir pieteikts.

- Spēles notiek pēc esošajiem basketbola 3x3 noteikumiem. Izspēles sistēma var mainīties atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- Spēles notiek 10 minūtes vai līdz brīdim, kad viena no komandām gūst 21 punktu (tālmetiens - 2 punkti, pārējie metieni - 1 punkts). Lai mačs tiktu pabeigts, vienas komandas pārsvaram jābūt vismaz divi punkti.
- Vienāda punktu skaita gadījumā, secīgi tiek ņemts vērā: savstarpējā spēle – gūto un zaudēto grozu starpība - gūto punktu skaits - izloze.
- Netiek izmantoti tiesnešu pakalpojumi, jo maču tiesāšanu veic paši spēlētāji. Katrā konkrētā spēles epizodē iesaistītais basketbolists ir tiesīgs apstādināt spēli ar vārdu "Sods". Ja rodas domstarpības, tad strīdu izšķir galvenais tiesnesis
- Galvenais tiesnesis skaita rezultātu un spēles gaitā neiejaucas, izņemot konfliktsituācijās, kurās viņam pieder noteicošais vārds.
- Jebkurš atklāts un tīšs sitiens sāncensim automātiski tiek sodīts ar diskvalifikāciju. (Par īpašu rupjību galvenais tiesnesis spēlētāju var diskvalificēt uz visu turnīru).
- Spēle sākas no laukuma trīspunktu metienu līnijas (uzbrukuma līnija).
- Trīs sekunžu zonas nav.
- Mīnūšu pārtraukumi netiek doti.
- Spēlētāju maiņa notiek spēles gaitā.
- Pēc iemesta groza bumba pāriet otras komandas rīcībā.
- Strīdus bumba visos spēles gadījumos tiek atdota komandai, kura atrodas aizsardzībā.
- Pēc noteikumu pārkāpuma metienā tiek izpildīts 1 (viens) vai 2 (divi) soda metieni.
- Ja bumbu iegūst komanda, kas atrodas aizsardzībā, tā jāizspēlē aiz trīspunktu metienu līnijas.
- Par katru iemesto grozu komanda saņem 1 punktu, izņemot gadījumu, ja metiens tiek izpildīts no 6,75 metru atzīmes - tad komandai tiek piešķirti 2 punkti.
- Pēc visiem pēdējiem soda metieniem notiek cīņa par bumbu. Uzbrūkošā komanda drīkst atlecošo bumbu mest grozā, bet komandai, kas atrodas aizsardzībā, tā vispirms jāizspēlē ārpus trīspunktu metienu līnijas. 5.18. Izspēles sistēma un spēles laiks atkarīgs no pieteikto komandu skaita un tiks paziņots komandu pārstāvju sanāksmē.
- Par izcīnītu uzvaru komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu 1 punktu, par neierašanos uz spēli 0 punktus.

Futbols 4:4.

Sacensības piedalās 18.g. un vecāki dalībnieki. Par veselības stāvokļa atbilstību sacensībām ir atbildīgi paši dalībnieki.

Sacensības notiek vienā vecuma grupā: 18.gadi un vecāki.

- Pieļaujama komandu skaits 8 komandas.
- Komandā ne vairāk kā 5 spēlētāji.
- Komandas tiek sadalītas divās apakšgrupās. Apakšgrupu 1. un 2. vietu ieguvēji turpina spēlēt par 1-4.vietu pēc play-off sistēmas – ½ fināla pāri: A1-B2, B1-A2. ½ fināla uzvarētāji spēlē par 1-2.vietu, bet zaudētāji par 3-4.vietu.
- Komanda startē vienādas krāsas kreklos.

- Spēles notiek pēc FIFA futbola noteikumiem 4:4 (3 laukuma spēlētāji + 1 vārtsargs). Spēles ilgums 2x8 min. Maiņu skaits neierobežots. Izspēles sistēma var mainīties atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- Vienādu punktu skaita gadījumā, secīgi tiek ņemts vērā: savstarpējā spēle - vārtu starpība – gūto un zaudēto vārtu skaits - izloze.
- Noraidītais spēlētājs no laukuma nākamo spēli neizlaiž.
- Mārupes “SPORTA SVĒTKOS” drīkst piedalīties dalībnieki, kuri 2023.gadā NAV piedalījušies Latvijas vai citu valstu pirmo divu augstāko līgu sacensībās (LFF Optibet Virslīgas un Optibet Nākotnes līgas spēlētāji).

Golfs.

Sacensībās - apmācībās piedalās visi, kas vēlas apgūt pirmos golfa soļus (apmācība pirms sacensībām).

Apmācībai 2 golfa celiņi bumbas ripināšanai bedrītē.

Sacensības- 3 golfa celiņi bumbas ripināšanai bedrītē. Katram 3 ripinājumi. Finālā tiek izspēlētas 1,2,3 vieta.

Katram dalībniekam pēc apmācības iespēja iesist Hole in one - ar vienu sitienu trāpīt improvizētā bedrītē.

Balva katram, kurš trāpa bedrītē (divas sacensību vietas).

Dalībniekiem pirms sacensībām – apmācībām jāreģistrējas pie tiesneša sacensību vietā.

Ģimeņu stafete.

Komandā 3 dalībnieki (vismaz 1 no vecākiem).

Individuālās disciplīnas.

Ping-pong

Galda tenisa bumbiņu mešana mērķī. Vērtē labāko rezultātu.

Vāku makšķerēšana

Vāku makšķerēšana ar magnētu. Vērtē labāko laiku.

Pinokio

Roku veiklība ķerot riņķi. Vērtē labāko rezultātu.

Lielie zābaki

Veiklības skrējiens ar speciāliem apaviem. Vērtē labāko rezultātu

Lidojošie šķīvīši

Šķīvīšu mešana mērķī. Vērtē labāko rezultātu.

Sporta pasākuma laikā darbosies **Piepūšamās atrakcijas.**

Darbosies radošās darbnīcas bērniem.

Katru stundu apmeklētājiem un dalībniekiem IZLOZE!

6. Pieteikšanās

Komandu sporta veidu pieteikšanās elektroniski, aizpildot anketu **līdz 13. jūnijam plkst. 10.00**

7. Finansiālie nosacījumi

Izdevumus, kas saistīti ar sacensību organizēšanu, sedz Mārupes novada pašvaldība.

8. Tiesāšana, protesti.

- Sacensību galvenais tiesnesis sastāda sacensību izspēles grafiku un ir atbildīgs, lai sacensības noritētu saskaņā ar turnīra nolikumu.
- Galvenais tiesnesis vada un norīko sacensību tiesnešus un sekretariātu.
- Spēļu rezultāti tiek pierakstīti uz oficiālajiem turnīra protokoliem. Pierakstu veic sacensību tiesneši, sekretāri.
- Galvenais tiesnesis veic rezultātu apkopošanu un sacensību grafika veidošanu.
- Visus strīdus un nesaskaņas starp spēļu dalībniekiem risina spēles tiesnesis. Ja vienošanos nav iespējams panākt, tiek pieaicināts Galvenais Tiesnesis. Galvenā Tiesneša lēmums ir galīgs un visiem turnīra dalībniekiem obligāts.
- Dalībnieks, kas iesniedz protestu, pēc spēles nekavējoties par to paziņo sacensību tiesnesim. Protesta iesniegšanu fiksē spēles protokolā 5 minūšu laikā pēc spēles.
- Protestā, kuru paraksta komandas iesniedzējas pārstāvis, jābūt izsmeļošai motivācijai.
- Dalībniekam, iesniedzot protestu, jāiemaksā organizatoriem 30,00 EUR. Ja protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam;
- Pēc nepieciešamo dokumentu saņemšanas turnīra galvenais tiesnesis izskata lietu pēc būtības un pieņem lēmumu 30 min. laikā. Par pieņemto lēmumu tiek informētas visas ieinteresētās puses.

9. Organizators.

- Uzņemas atbildību par pasākuma sportiskās daļas Nolikuma izstrādāšanu un sacensību organizāciju.
- Uzņemas visa nepieciešamā ekipējuma transportēšanu un uzstādīšanu sacensību norises vietā.
- Nodrošina kvalificētu tiesnešu darbību.
- Veic visas pārējās darbības, saistītas ar sacensību realizācijas procesu.

10. Apbalvošana.

Apbalvošana atbilstoši katra sporta veida nolikumam. 1-3.vietu ieguvēji gan komandu, gan individuālajās disciplīnās tiek apbalvoti ar medaļām un piemiņas balvām.

11. Citi noteikumi.

Apstiprinot savu dalību sacensībās, dalībnieki ļauj izmantot foto un video materiālus organizatoru vajadzībām, atbilstoši Latvijas republikas likumdošanai.

- Par dalībnieku veselības stāvokli atbild paši dalībnieki.
- Dalībniekiem obligāti jābūt sporta tērpiem un ar maiņas (sporta) apaviem.
- Nepieciešamības gadījumā sacensību organizatori ir tiesīgi mainīt nolikumu, par to iepriekš nebrīdinot.

